



# Руководство администратора веб-интерфейса системы хранения данных «SpaceSan» ver. 2.0

# Оглавление

1. О руководстве.....	3
2. Общие положения .....	4
3. Начало работы.....	6
4. ZFS.....	8
4.1 Что такое ZFS.....	8
4.2 RAID-Z .....	8
4.3 DRAID .....	9
4.4 Создание разделов .....	10
4.4.1 DataSet .....	10
4.4.2 VVOL .....	11
4.5 Настройки пула.....	12
5. Fibre Channel .....	15
6. iSCSI .....	17
7. NFS.....	19
8. Настройки .....	20
9. Снапшоты.....	22
10. Репликация .....	23
11. Замена диска .....	25

## **1. О руководстве**

Настоящее руководство описывает веб-интерфейс системы хранения данных **SpaceSan**. *Система хранения данных (СХД)* — это устройство для хранения и управления данными, их резервного копирования.

Руководство предназначено для администраторов изделия «**SpaceSan**». В нем содержатся сведения, необходимые для эксплуатации серверной части приложения.

Документ «**Руководство администратора**» отражает основные функциональные возможности и порядок действий при выполнении операций, связанных с администрированием.

## 2. Общие положения

Использование стандартных приемов оформления делает документацию проще для понимания и облегчает изучение возможностей **веб-интерфейса**. Соглашения по терминологии приведены в таблице ниже.

<i>Quota</i>	Определяет <b>пределы</b> пространства, которое могут занимать набор данных и дочерние элементы. Это свойство устанавливает жесткий предел по используемому пространству, включая <b>все пространство</b> , занимаемое дочерними элементами, в т.ч. файловыми системами и снимками.
<i>Reservation</i>	<b>Минимальный</b> объем пространства, гарантированного для набора данных и дочерних элементов. Если объем используемого пространства <b>ниже</b> этого значения, то считается, что набор данных занимает указанное резервируемое пространство.
<i>Recordsize</i>	Указывает рекомендуемый <b>размер блока</b> для файлов в файловой системе. Это свойство предназначено исключительно для использования с рабочими нагрузками базы данных, которые обращаются к файлам в записях <b>фиксированного</b> размера.
<i>Checksum</i>	Используется для настройки <b>контрольной суммы</b> в целях проверки целостности данных. По умолчанию используется значение op, задающее автоматический выбор соответствующего алгоритма. Значение off отключает проверку целостности пользовательских данных. Значение off использовать <b>не рекомендуется</b> .
<i>Compression</i>	Включение или выключение <b>сжатия</b> для этого набора данных. В настоящее время значения lzjb, gzip и gzip-N имеют тот же эффект, что и значение op. По умолчанию установлено значение off. Активация сжатия в файловой системе с существующими данными приводит к сжатию только <b>новых данных</b> . Существующие данные не сжимаются.
<i>Xattr</i>	Определяет, включены ли <b>расширенные атрибуты</b> для этой файловой системы. Поддерживаются два стиля расширенных атрибутов: на основе каталога или на основе системного атрибута.
<i>Reservation</i>	Свойством определяется <b>минимальный</b> объем пространства, гарантированного для набора данных <b>без учета</b> дочерних элементов, таких как снимки и клоны. Если объем используемого пространства ниже этого значения, то считается, что набор данных занимает пространство, указанное свойством reservation.
<i>Dedup</i>	Процесс, при котором устраняются <b>избыточные</b> копии информации, в итоге снижая текущие расходы на хранение этой информации. С помощью этой технологии можно <b>оптимизировать</b> емкость любого хранилища данных.

<i>Sync</i>	Управляет поведением синхронных запросов. Стандартом является определенное POSIX поведение, обеспечивающее <b>запись</b> всех синхронных запросов в стабильное хранилище и очистку всех устройств, чтобы гарантировать, что данные <b>не кэшируются</b> контроллерами устройств. Всегда приводит к тому, что каждая транзакция файловой системы записывается и сбрасывается до возврата ее системного вызова. Это имеет большое <b>снижение производительности</b> . <b>Disabled</b> отключает синхронные запросы. Транзакции файловой системы фиксируются в стабильном хранилище только периодически. Этот вариант даст <b>максимальную производительность</b> . Однако это очень опасно, поскольку ZFS будет игнорировать требования синхронных транзакций таких приложений, как базы данных или NFS. Администраторам следует использовать эту опцию только в том случае, если они <b>осознают риски</b> .
<i>Autoreplace</i>	Управляет автоматической <b>заменой</b> устройств. Если этот параметр отключен, замена устройства должна быть инициирована <b>администратором</b> с помощью команды <code>zpool replace</code> . Если этот параметр включен, любое новое устройство, обнаруженное в том же физическом месте, что и устройство, ранее принадлежавшее пулу, <b>автоматически</b> форматируется и заменяется.
<i>Listsnapshots</i>	Определяет, выводится ли информация о <b>снимках</b> , связанных с этим пулом, при запуске списка <code>zfs</code> без опции <code>-t</code> . Значение по умолчанию выключено.
<i>Autoexpand</i>	Управляет <b>автоматическим расширением пула</b> при увеличении базового LUN. Если этот параметр включен, размер пула будет <b>изменен</b> в соответствии с размером расширенного устройства. Если устройство является частью зеркала или RAIDZ, то все устройства в этой группе зеркал/RAIDZ должны быть <b>расширены</b> , прежде чем новое пространство станет доступным для пула.
<i>Failmode</i>	Управляет <b>поведением системы</b> в случае катастрофического сбоя пула. Это состояние обычно является результатом <b>потери подключения</b> к базовым устройствам хранения данных или <b>сбоя</b> всех устройств в пуле.

### 3. Начало работы

Вход в **web-интерфейс** осуществляется через ввод ip-адреса в адресную строку браузера, после чего открывается страница авторизации.



Выполнив авторизацию, вы попадете на **главную страницу** web-интерфейса. Сверху расположена основная информация о системе хранения данных (СХД): версия web-интерфейса, версия ядра, имя хоста и т.п.

Есть возможность выбора языка, а также кнопка **выключения/перезагрузки**. Слева расположены пункты работы с СХД, о которых будет подробно рассказано ниже. В центре страницы находится информация о **контроллерах и дисках**.

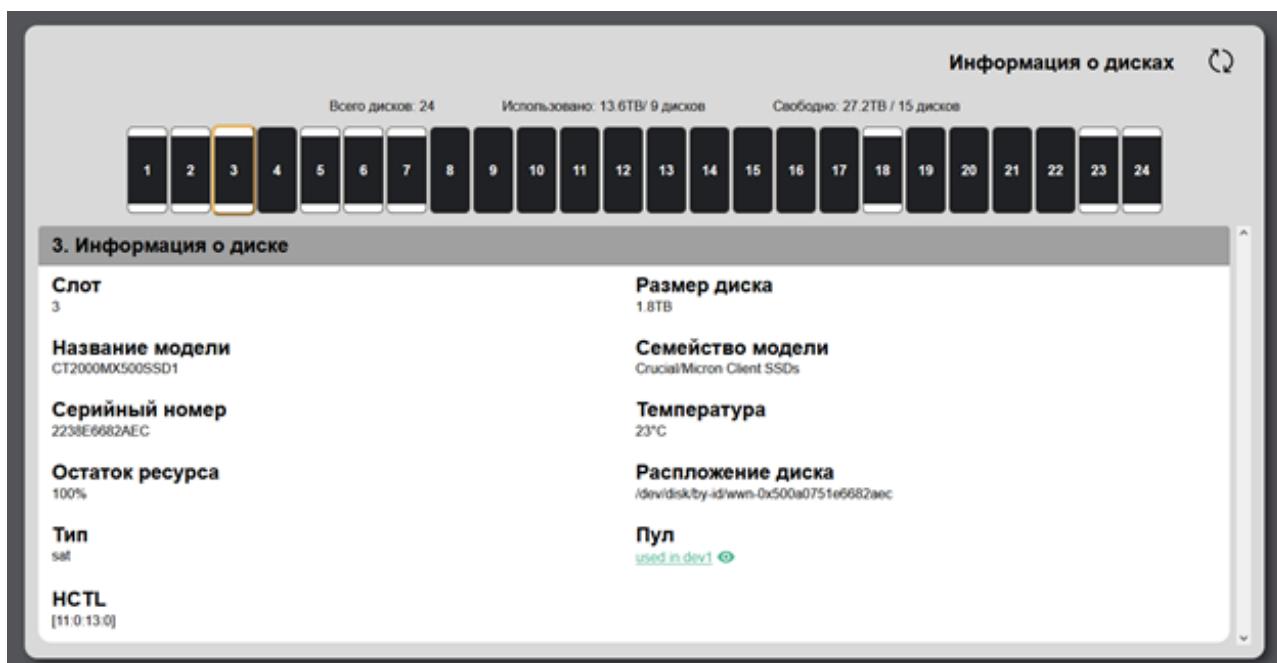
A screenshot of the Son Space web interface main dashboard. At the top, there is a header bar with system information: Version 2.0.0, ZFS version 2.2.4-1, System name Super Server, Manufacturer Supermicro, Operation system RED OS 8.0, Host name SPSAN-42S-23-001, Serial number 3368544704, Kernel version 6.6.26-1.4ef80.x86\_64, Timezone Europe/Moscow, and Status OK. A language selection dropdown shows "Русский" (Russian). On the left, a sidebar menu includes "Диски" (selected), "ZFS", "Fibre Channel", "iSCSI", "NFS", and "Настройки". In the center, there are two main sections: "Информация о контроллерах" (Information about controllers) showing two HBA 9400-8i and HBA 9400-16i controllers with temperatures of 50°C and 60°C respectively; and "Информация о дисках" (Information about disks) showing a list of 20 disks with usage and free space details. Disk 16 is highlighted in red.

Выбрав один из контроллеров, будет выведена вся информация о нем.

Информация о контроллере	
<b>Модель</b> НВА 9400-8i	<b>Тип адаптера</b> SAS3408(B0)
<b>Температура</b> 45	<b>Serial Number</b> XW843003A6
<b>SAS Address</b> 500605b00e01ab95	<b>PCI Address</b> 00:51:00:00
<b>FW Version</b> 24.00.00.00	<b>BIOS Version</b> 09.47.00.00_24.00.00.00
<b>NVDATA Version</b> 24.00.00.24	<b>PSOC FW Version</b> 0x0001
<b>PSOC Part Number</b> 05689	<b>Driver Name</b> mpt3sas
<b>Driver Version</b> 50.00.00.00	<b>Bus Number</b> 81
<b>Device Number</b> 0	<b>Function Number</b> 0
<b>Domain ID</b> 0	<b>Vendor Id</b> 4096
<b>Device Id</b> 175	<b>SubVendor Id</b> 4096
<b>SubDevice Id</b> 12304	<b>Board Assembly</b> 03-50008-16003
<b>Board Tracer Number</b> XW843003A6	<b>Security Protocol</b> None
<b>Physical Drives</b> 24	<b>Requested Boot Drive</b> Not Set

Скрыть подробности

Нажав на одну из ячеек, будет выведена подробная информация выбранного диска: температура, размер, его модель, слот и т.п. Задействованные в **пуле** диски отображаются с **белыми полосками** по краям. Также есть возможность **обновить** информацию о всех дисках, нажав на .



## 4. ZFS

### 4.1 Что такое ZFS

ZFS – это принципиально новая **файловая система**, кардинально меняющая принципы администрирования файловых систем с уникальными на сегодняшний день функциями и преимуществами. Система ZFS была разработана как надежный, масштабируемый и простой в администрировании **инструмент**.

Для управления физическим хранением в ZFS применяется принцип **пулов устройств хранения данных**. ZFS полностью исключает процесс управления томами. Вместо принудительного создания **виртуализированных томов** ZFS объединяет устройства в пул устройств хранения данных.

Пул устройств хранения данных описывает физические характеристики хранения (размещение устройств, избыточность данных и т.д.) и выступает в качестве **хранилища данных** для создания файловых систем. Файловые системы больше не ограничиваются отдельными устройствами, что позволяет им **совместно** использовать пространство в пуле.

Перейдя на вкладку ZFS, будет выведена информация о существующих пулах. Для создания пула необходимо нажать на соответствующую кнопку возле ZFS - **pool**.

The screenshot shows the Sun Space software interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: Диски, ZFS (which is selected and highlighted in green), Fibre Channel, iSCSI, NFS, and Настройки. The main panel displays information about three existing ZFS pools:

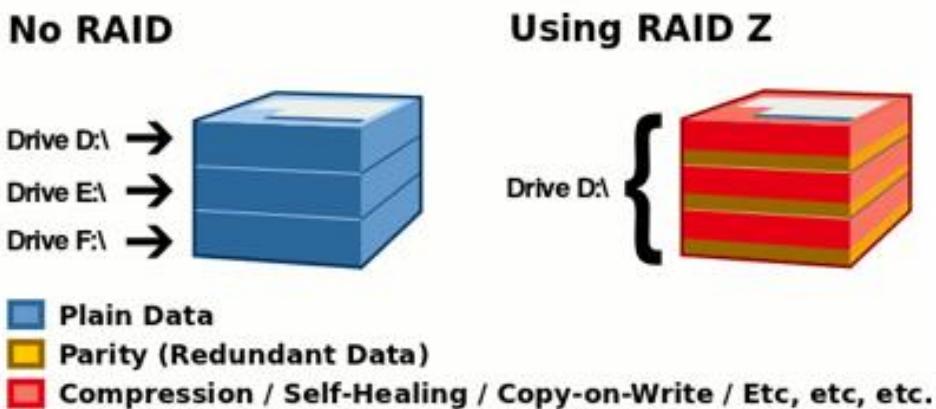
Pool	Device	Size	Free Space	Status
devp	devp	810.5GB	798.5GB	ONLINE
pool0_r5	pool0_r5	4.3TB	4.3TB	ONLINE
pool1	pool1	1.7TB	1.7TB	ONLINE

Each pool entry has a '+' button and a more options menu (three dots) to its right. At the top of the main panel, there's a status bar showing system details like Version, ZFS Version, Host Name, Serial Number, Kernel Version, Timezone, and Status (OK). The status bar also includes a language selection dropdown set to Russian and a power button icon.

### 4.2 RAID-Z

Создание пула осуществляется по технологии **RAID-Z**. RAID-Z – массив дисков, разработанный компанией Sun, и построенный на файловой системе **ZFS**, используемый принудительную запись содержимого кэш-памяти.

Система имеет много общих черт с RAID 5, однако в ней применен **динамический размер сегмента**, и она лишена недостатков своего "собрата" (стандартный размер полосы).



RAID-Z2 - массив, построенный по аналогии с RAID-Z. В нем может применяться **два диска**, которые хранят данные о четности. Такая система сохраняет работоспособность **даже при отказе** двух дисков - за счет применения двух контрольных сумм.

- RAID-Z — один избыточный диск;
- RAID-Z2 — два избыточных диска;
- RAID-Z3 — три избыточных диска.

#### 4.3 DRAID

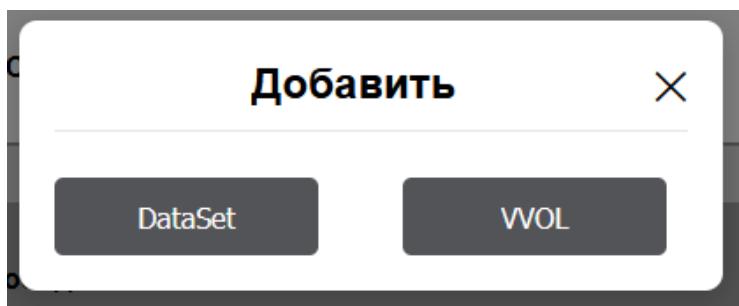
Ещё один вариант создания пула – технология **dRAID**. *DRAID* (Distributed Spare RAID) – вариант RAIDZ с интегрированной распределённой обработкой блоков для **горячего восстановления** (hot spare). dRAID унаследовал все преимущества RAIDZ, но позволил добиться значительного **увеличения** скорости перестроения хранилища (resilvering) и восстановления избыточности в массиве.

Виртуальное хранилище dRAID формируется из нескольких внутренних групп RAIDZ, в каждой из которых присутствуют устройства для хранения данных и устройства для хранения **блоков чётности**. Указанные группы распределены по всем накопителям для оптимального использования доступной пропускной способности дисков.

Вместо отдельного диска для горячего восстановления в dRAID применяется концепция **логического распределения блоков** для горячего восстановления по всем дискам в массиве.

## 4.4 Создание разделов

Для добавления «DataSet» или «VVOL» требуется нажать на .



### 4.4.1 DataSet

**DataSet** — отдельная файловая система в терминологии ZFS со своими настройками.

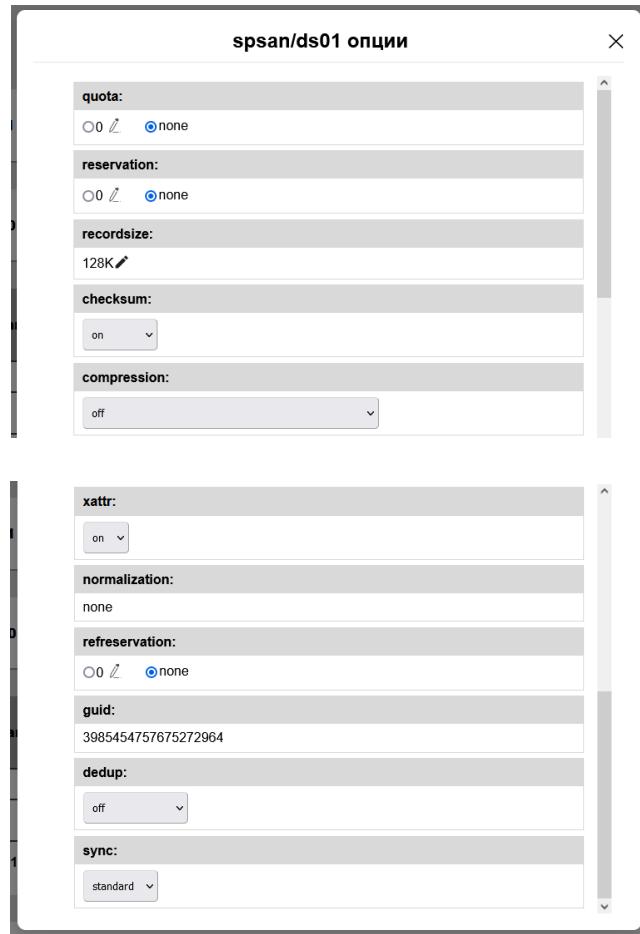
Dataset в файловой системе ZFS обладает дополнительными возможностями, такими как:

- сжатие хранимых данных;
- установка ограничения предельного размера dataset'a;
- резервирование гарантированного размера дискового пространства;
- дедупликация;
- создание снимков состояния (snapshot);
- доступ к предыдущим версиям файлов, сохранённых в snapshot'ах, при помощи обычного проводника Windows.

«**Датасетам**» в индивидуальном порядке можно задавать компрессию, менять точку монтирования, задавать предельный размер и пр.

Но главная особенность `zfs` **датасетов** связана с созданием и использованием снимков, они же **снапшоты**. Снимок создаётся **мгновенно** и занимает только то место, которое занимает разница между снимком и текущим состоянием файловой системы.

При нажатии на  возле сформированного «DataSet» появляется возможность задать необходимые опции:

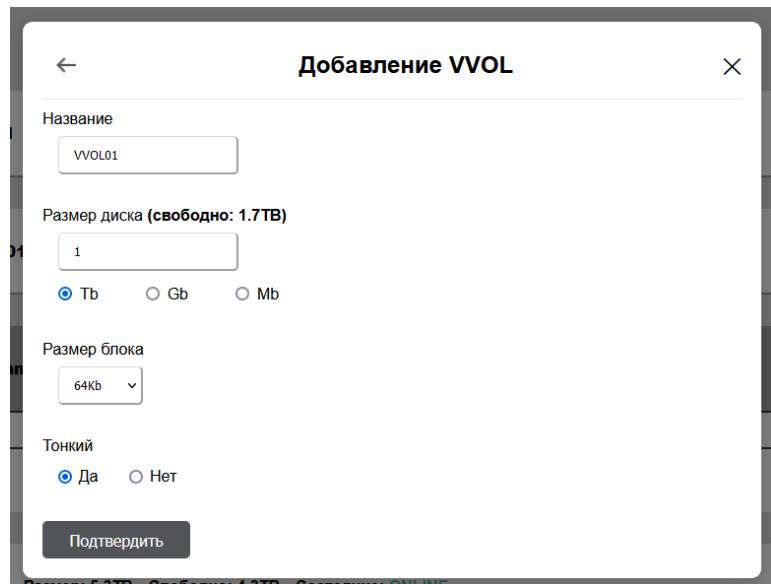


#### 4.4.2 VVOL

ZFS также может создавать **тома**, которые выглядят как дисковые устройства. Тома обладают многими теми же функциями, что и наборы данных, включая копирование при записи, моментальные снимки, клонирование и контрольную сумму.

Тома могут быть полезны для **запуска** других форматов файловых систем поверх ZFS, например виртуализации UFS или экспорта экстентов iSCSI.

Для создания раздела «VVOL» нужно указать его название, размер диска, размер блока и тип диска.

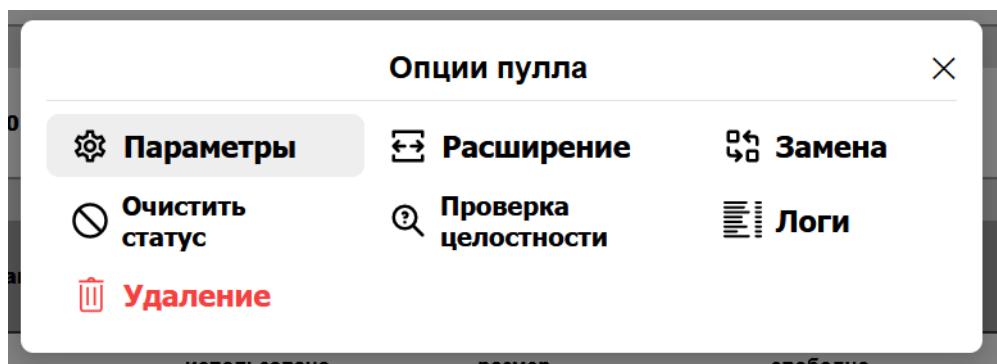


После создания разделы появятся в блоке вашего пула.

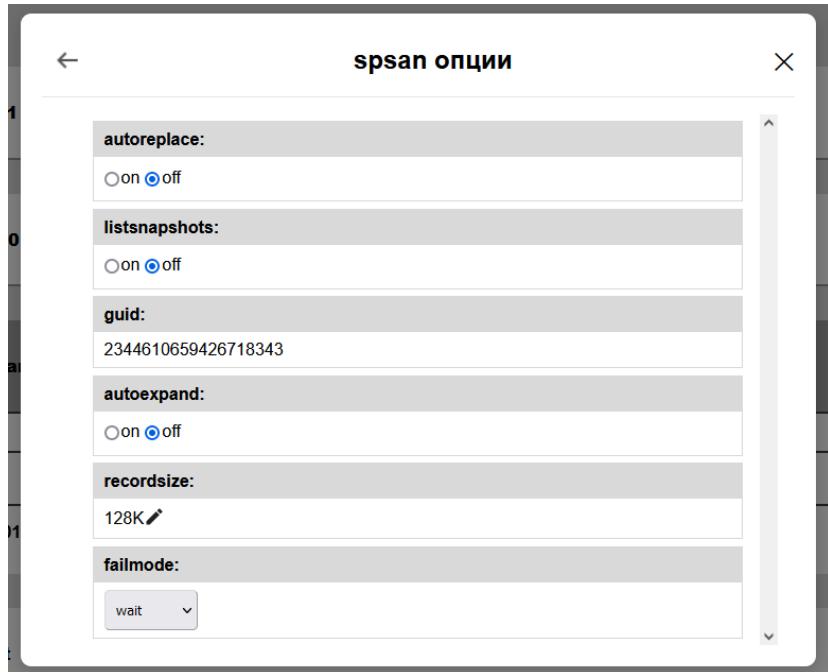
spsan Размер: 1.7TB Свободно: 1.7TB Состояние: ONLINE					<span style="font-size: 2em;">+</span>	<span style="font-size: 2em;">⋮</span>
сущность	использовано	размер	свободно	тип		
spsan/ds01	42.0KB	—	—	dataset	<span style="font-size: 2em;">⋮</span>	<span style="font-size: 2em;">⋮</span>
spsan/vvol01	28.0KB	1.0TB	1024.0GB	vvol/thin	<span style="font-size: 2em;">⋮</span>	<span style="font-size: 2em;">⋮</span>

#### 4.5 Настройки пула

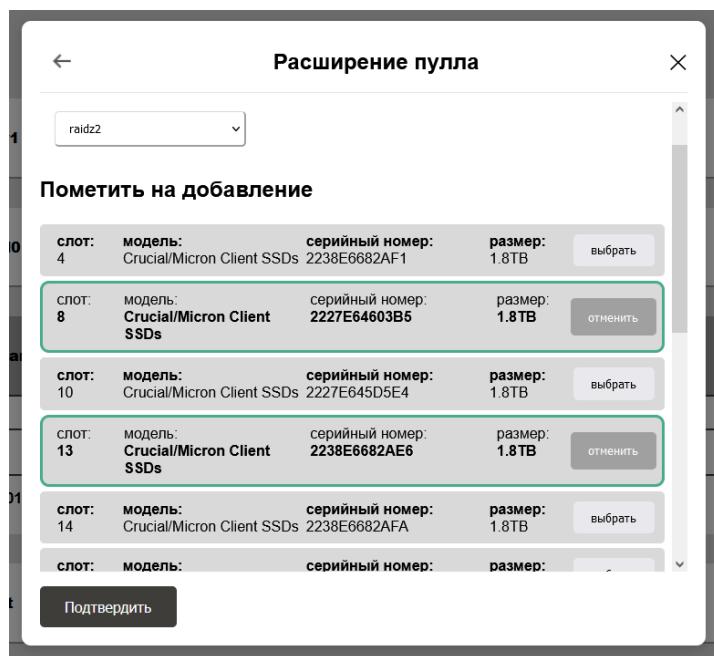
Также есть возможность дополнительно указать настройки пула, нажав на ⋮ в блоке нужного пула.



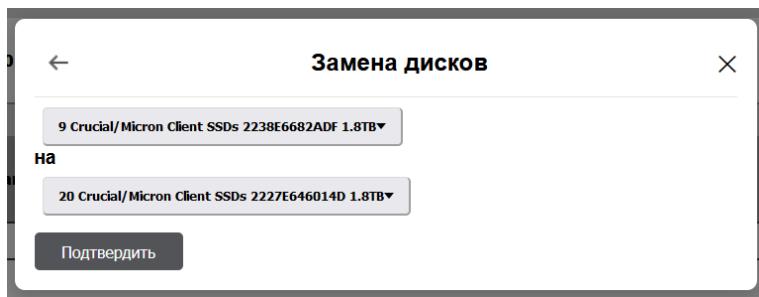
Нажав на «Параметры», появится окно с указанием опций для пула.



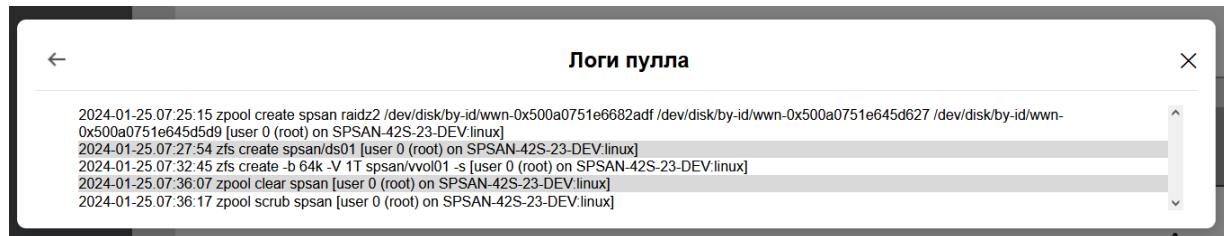
Нажав на «Расширение», можно добавить диски в пул для увеличения объёма.



Также можно произвести замену дисков, нажав на «Замена».



Нажав на «Логи», можно вывести логи пула.

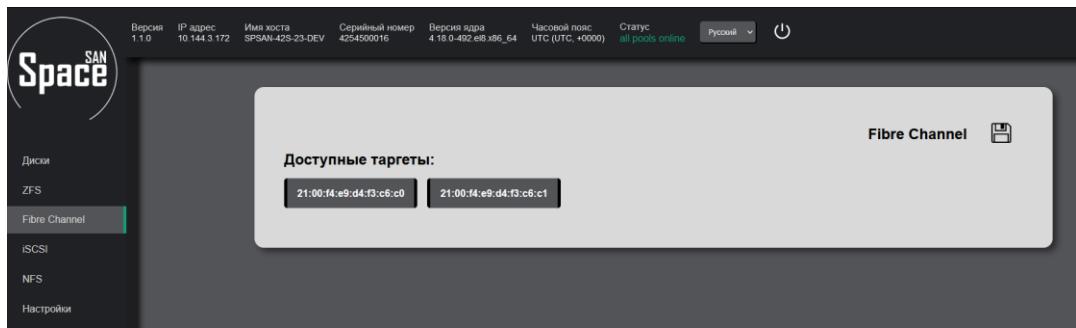


В том же окне есть возможность выполнить проверку целостности, очистить статус пула и удалить его.

## 5. Fibre Channel

Перейдя на вкладку «**Fibre Channel**», у вас появится возможность наблюдать за доступными таргетами.

Fibre Channel (FC) — это высокоскоростная и высокопропускная **технология передачи данных**, которая разработана специально для сетей хранения данных. Она использует как оптические, так и электрические интерфейсы для обеспечения **высокой пропускной способности и низкой задержки** передачи данных между серверами и устройствами хранения данных. Она предоставляет надежное и эффективное **соединение** между серверами и устройствами хранения данных, такими как дисковые массивы, ленточные библиотеки и другие периферийные устройства.

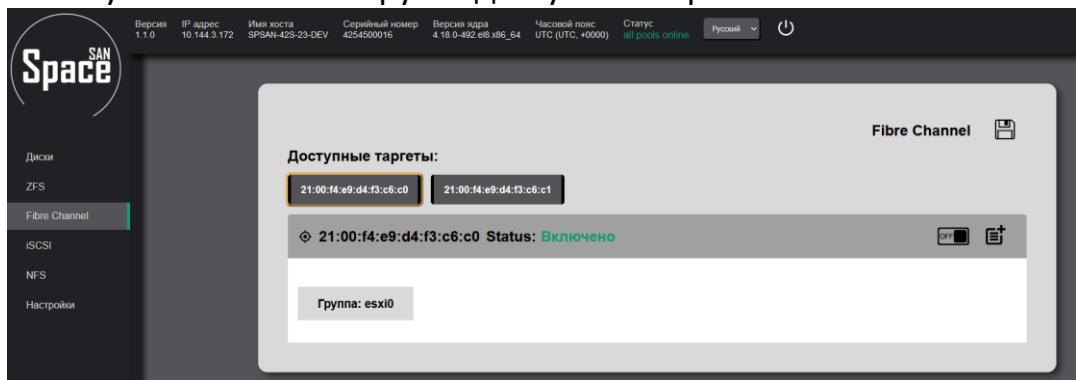


*Initiator (инициатор) и Target (целевое устройство)* — две роли, которые может выполнять **адаптер сети**. Используются также термины «клиент» и «сервер». Термины применяются ко всем **протоколам передачи данных**, как локальных (SATA, SAS), так и сетевых (iSCSI, Fibre Channel, Infiniband,...).

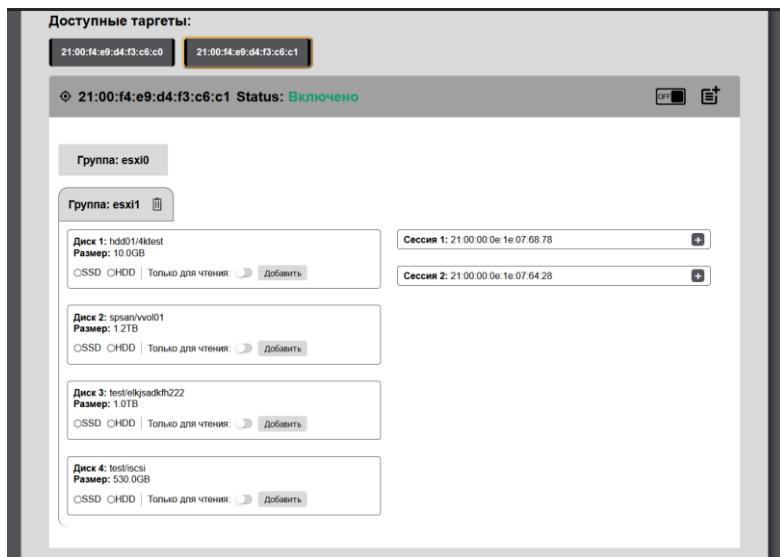
Инициатор в архитектуре клиент-сервер инициирует сессию **обмена данными**, посылая команды целевому устройству. Инициатор может обращаться к данным в **логических устройствах (LUN, Logical Unit Number)**, список которых предоставляют ему подключенные в сеть целевые устройства.

Целевое устройство не может инициировать сессию. В ответ на запрос инициатора, целевое устройство **обеспечивает** необходимые операции ввода/вывода. Целевое устройство предоставляет инициатору список **доступных** ему логических устройств.

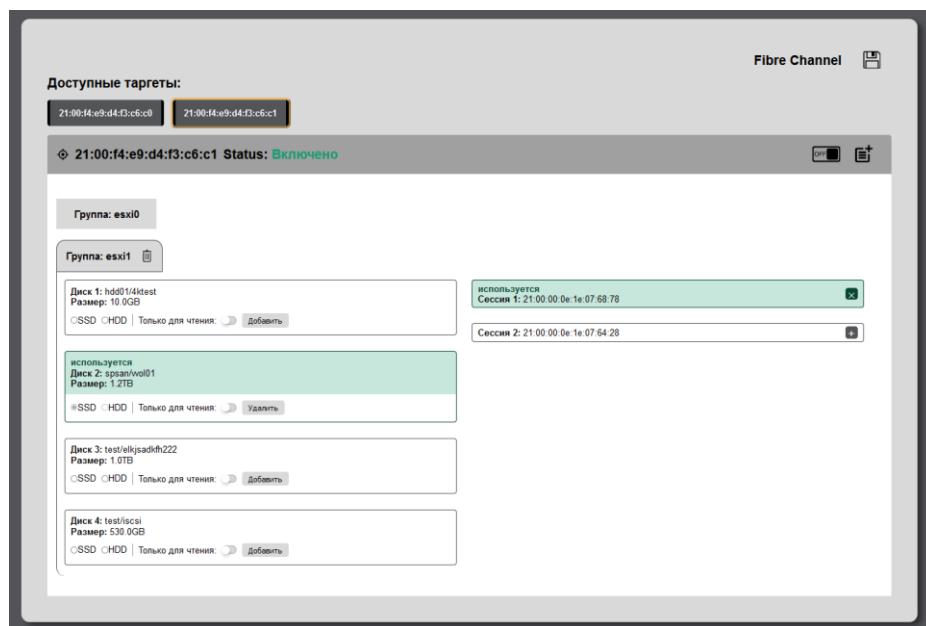
Нажав на кнопку «**off**» вы активируете доступные таргеты.



Для создания группы необходимо нажать на  и вписать название для группы. После создания группы у вас появится список пулов для подключения.



Выбираем нужный пул и подключаем сессии.

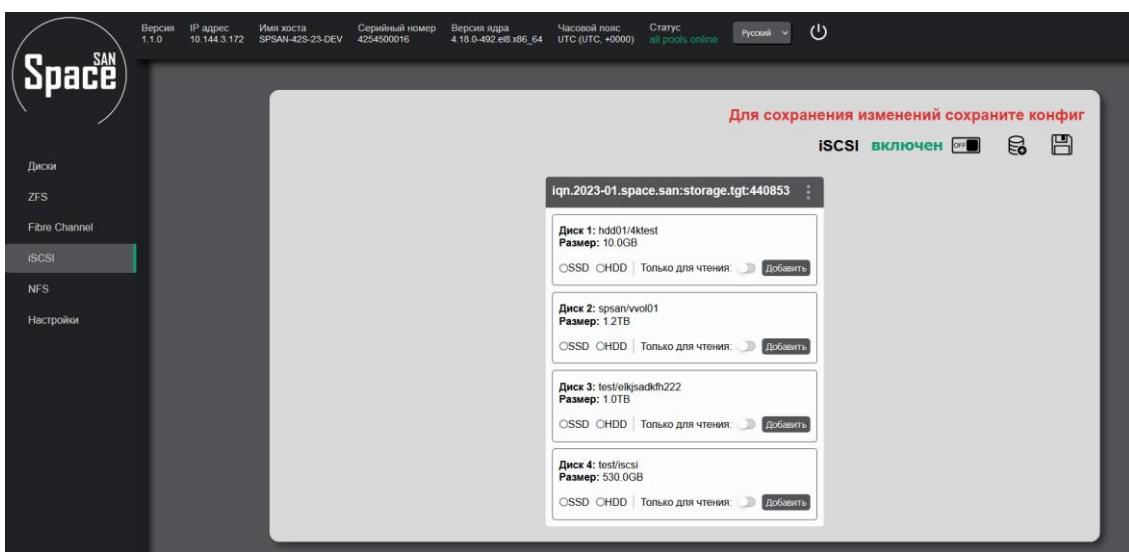


## 6. iSCSI

Перейдя на вкладку «**iSCSI**» появится возможность подключить нужный пул.

iSCSI расшифровывается как Internet Small Computer System Interface, или интерфейс малых компьютерных систем интернета. Это транспортный протокол, обеспечивающий передачу протокола хранения данных SCSI по TCP/IP **через сетевое соединение**, которым обычно является Ethernet. iSCSI работает как метод организации распределенных хранилищ. Распространенным способом использования iSCSI является TCP/IP через Ethernet.

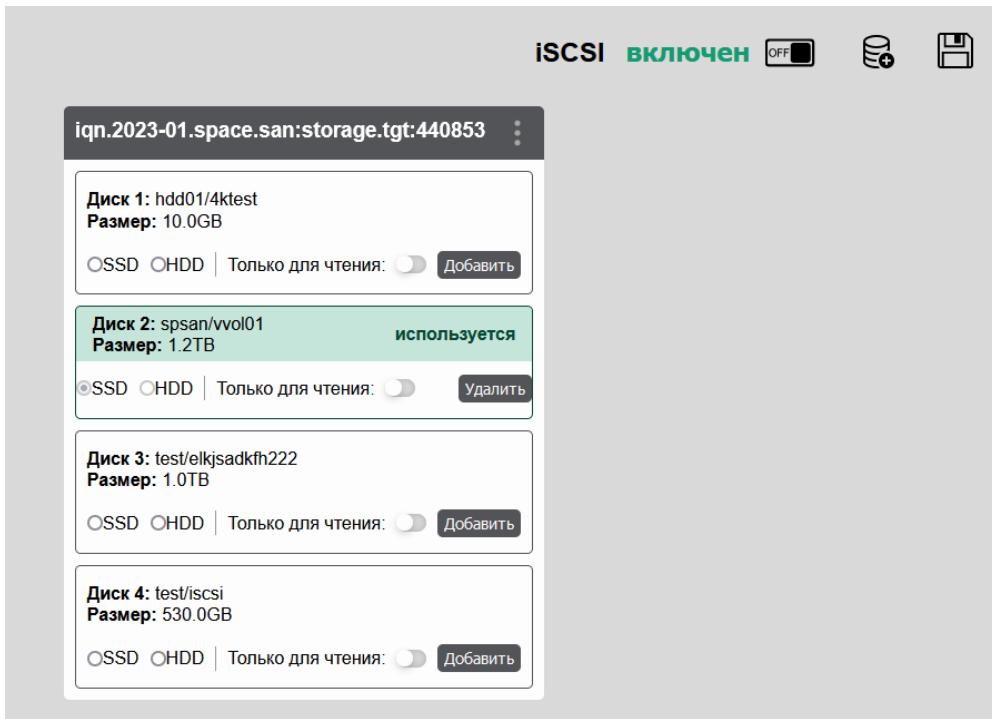
Сеть хранения данных (SAN) iSCSI использует коммутацию Ethernet **TCP/IP третьего уровня**. Она отображает протокол SCSI для хранения данных в TCP/IP и превращает его в пакеты Ethernet. По сути, iSCSI позволяет инициатору и целевой системе **договариваться** и обмениваться командами SCSI, используя сети TCP/IP. Сеть хранения данных iSCSI эмулирует прямое подключение SCSI-целей через локальную сеть.



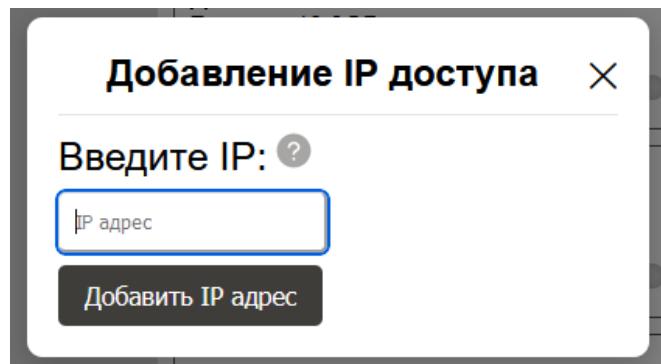
Сети iSCSI SAN функционально похожи на Fibre Channel. Главное отличие — протокол FC использует интенсивный **ручной детерминированный** протокол второго уровня — все соединения должны быть определены и отображены вручную заранее.

iSCSI опирается на **недетерминированный автоматизированный** протокол TCP/IP для обнаружения, маршрутизации и коммутации.

Для добавления таргета выберите нужный пул и нажмите «Добавить».

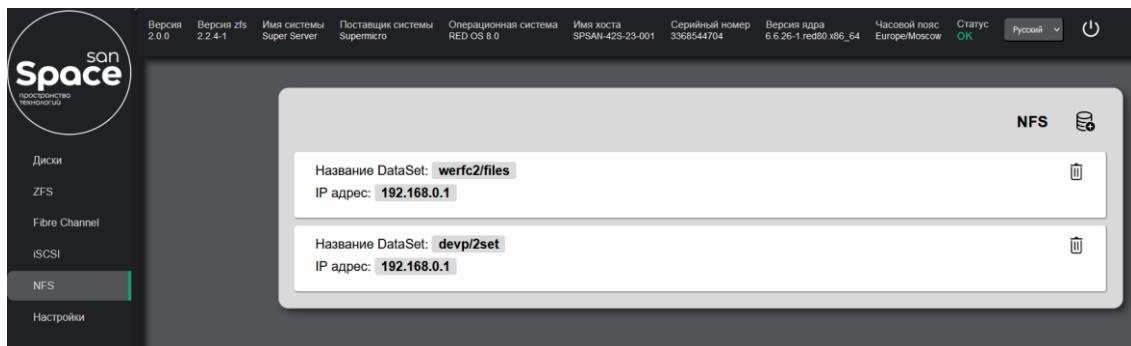


Нажав на есть возможность добавить IP-адреса, которые будут иметь доступ.

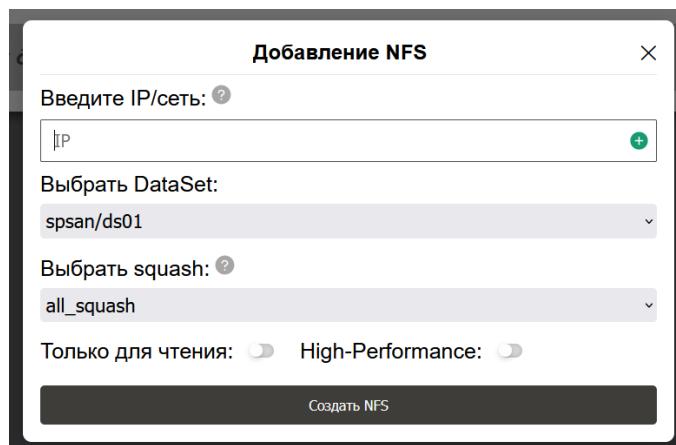


## 7. NFS

*Сетевая файловая система (NFS) — это распределенная файловая система. NFS обеспечивает пользователям доступ к файлам, расположенным на удаленных компьютерах, и позволяет работать с этими файлами точно так же, как и с локальными.*



Для создания нужно ввести ip-адрес, выбрать DataSet и squash.

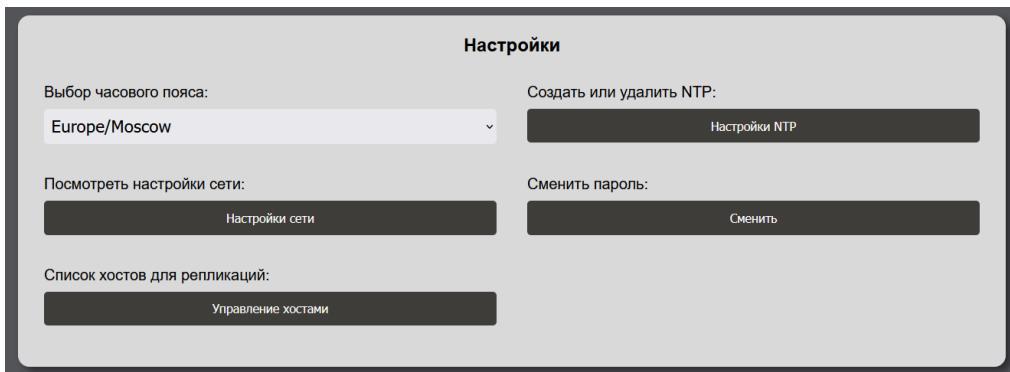


Удаленные корневые пользователи могут **изменять** любые файлы в общей файловой системе и подвергать тем самым других пользователей угрозе заражения исполняемыми приложениями с троянскими вирусами. Разрешение **squash** позволяет серверу NFS **переносить** корневую роль клиента, чтобы предотвратить возникновение угроз безопасности.

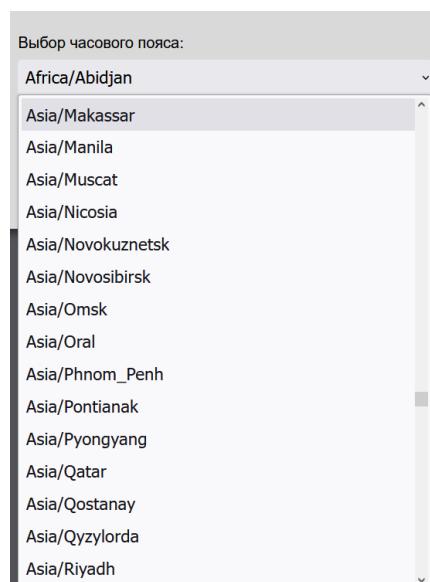
- **Ограничить корневых пользователей:** сопоставление только ИД корневого пользователя с отдельным анонимным ИД и отказ в предоставлении пользователя специальных прав доступа к указанному узлу.
- **Ограничить всех пользователей:** сопоставление всех запросов клиента с отдельным анонимным ИД на сервере NFS.
- **Не ограничивать пользователей:** использование параметра по умолчанию не приведет к переносу корневой роли клиента.



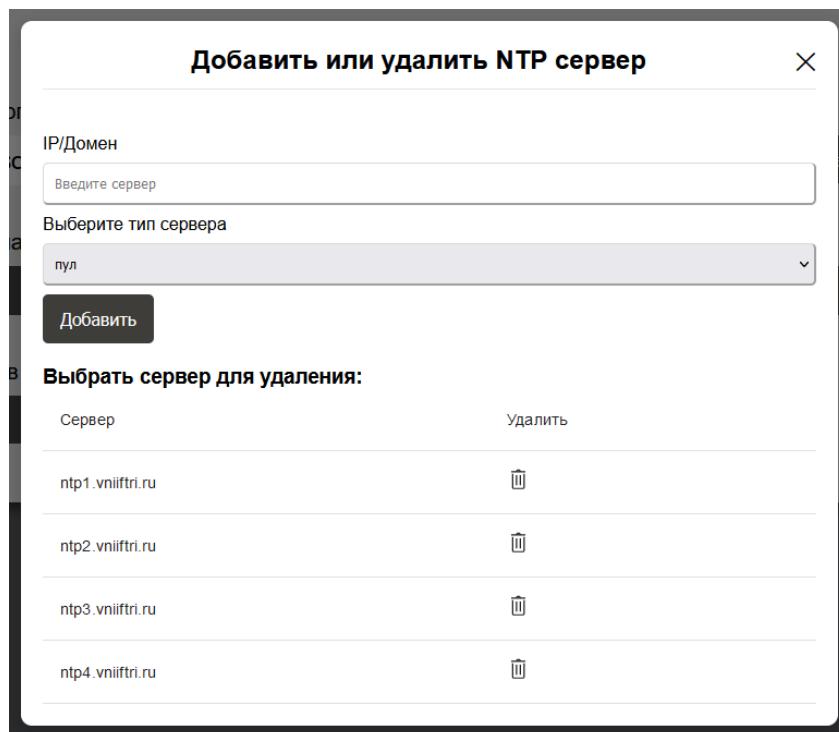
## 8. Настройки



В настройка можно выбрать часовой пояс.



Добавить NTP-сервер.



Также можно настроить сеть.

Настройки сети									
Интерфейсы									
Имя	Девайс	IP-адрес	Скорость	Дуплекс	Метод	Состояние	Выключить	Редактировать	Удалить
connect1	eno1	10.144.3.172/24	10000Mb/s	Full	auto	activated	<input checked="" type="checkbox"/> Выключить	<input checked="" type="checkbox"/> Редактировать	<input checked="" type="checkbox"/> Удалить
conn2	eno2	192.168.0.10/24	Unknown!	Unknown!	manual	activated	<input checked="" type="checkbox"/> Выключить	<input checked="" type="checkbox"/> Редактировать	<input checked="" type="checkbox"/> Удалить

Выбрав конкретный сетевой интерфейс.

Параметры eno1

Адреса	Вручную	+
Шлюз	10.144.3.1	-
Адрес	10.144.3.172	Маска сети 24
DNS	Автоматически	
10.144.3.2	-	+
10.144.3.4	-	+
Домены поиска DNS	Автоматически	
--	-	+
MTU	Автоматически	
Сохранить		

При необходимости можно сменить пароль для входа в веб-интерфейс.

Сменить пароль

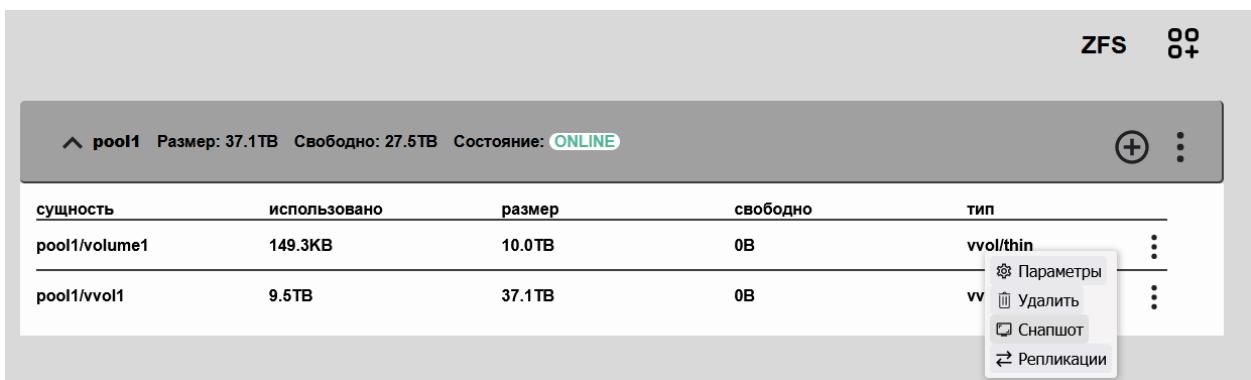
Новый пароль:	<input type="text"/>
Подтвердите новый пароль:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Сменить"/>	

## 9. Снапшоты

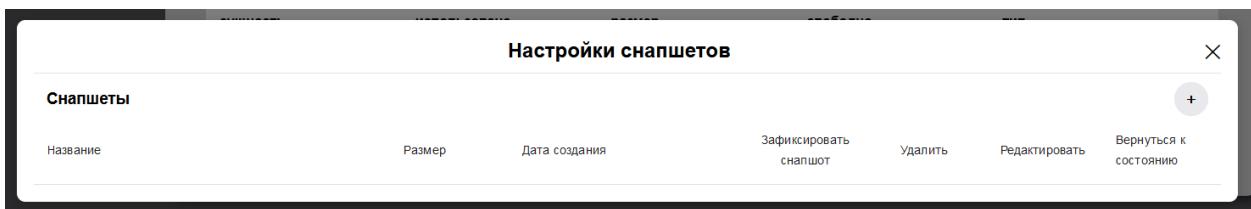
**Снапшот** — моментальная копия файловой системы или тома, не требующая дополнительного места в пуле ZFS. Дисковое пространство требуется только для записи изменённых блоков: записываются только различия между текущим набором данных и предыдущей его версией.

Типичный пример использования снапшота — быстрое получение резервной копии файловой системы **перед выполнением** рискованных действий вроде установки нового софта или обновления системы.

Для того, чтобы создать снапшот необходимо перейти в список пулов и выбрав сущность, которую требуется «заморозить» и нажать на  рядом с ней.

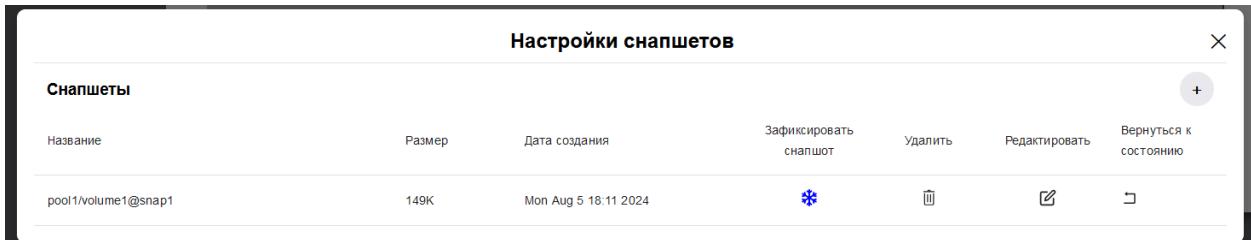


После чего откроется окно настройки снапшотов.



В правом верхнем углу окна, нажав на кнопку добавления снапшота, откроется окно параметров снапшота. Вводим будущее название снимка и выбираем фиксацию снапшота.

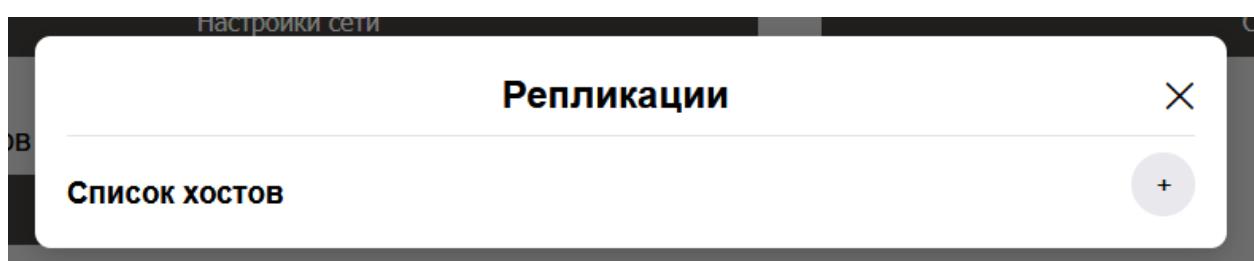
После создания снапшота появится возможность вернуться к состоянию снимка.



## 10. Репликация

Репликация ZFS основана на снапшотах, которые можно создавать в любое время и в любом количестве. Постоянно создавая, перемещая и восстанавливая снапшоты, можно обеспечить синхронизацию между одной или несколькими машинами. ZFS предоставляет встроенную функцию сериализации, которая может отправлять потоковое представление данных на стандартный вывод. Но можно не только хранить данные одного пула в другом локальном пуле, но и отправлять по сети в другую систему.

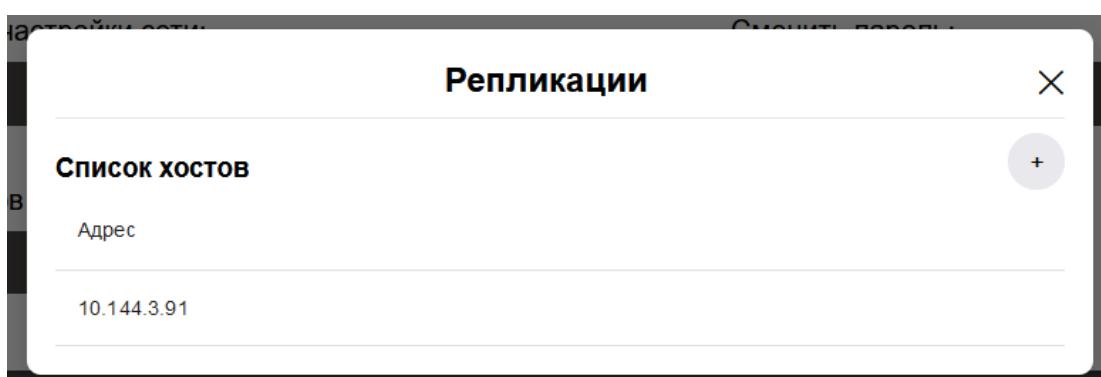
В разделе настроек есть возможность указать хосты для репликации.



Вводим адрес сервера, его пароль и пользователя.



Адрес появится в списке хостов.



Для создания реплики необходимо перейти к интересующему хранилищу данных и выбрать пункт «репликация».

The screenshot shows the ZFS storage management interface. At the top, it displays two pools: 'devp' (Size: 810.5GB, Free: 798.5GB, Status: ONLINE) and 'pool0\_r5' (Size: 4.3TB, Free: 4.3TB, Status: ONLINE). Below these are two datasets: 'devp/1set' (Used: 10.7GB, Free: —, Type: dataset) and 'devp/2set' (Used: 100.1MB, Free: —, Type: dataset). A context menu is open over 'devp/2set', showing options: Параметры (Parameters), Удалить (Delete), Снапшот (Snapshot), and Репликации (Replication). There are also '+' and '...' buttons at the bottom right of the interface.

Выбираем хоста, частоту создания реплики, инструмент создания репликации и пулл.

The dialog box is titled 'Создание конфигурации'. It has four input fields: 'Хост' (Host) set to '10.144.3.91', 'Частота' (Frequency) set to '2', 'Инструмент для создания' (Creation tool) set to 'mbuffer', and 'Пулл' (Pool) set to 'for\_repl'. At the bottom is a large dark button labeled 'Добавить' (Add).

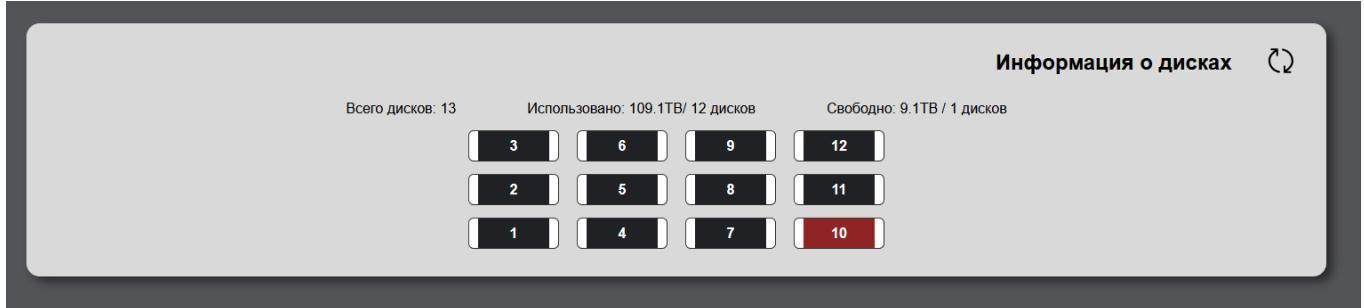
После создания можно наблюдать за созданной репликацией.

The screenshot shows the 'Репликации' (Replications) list view. It displays a single replication entry with the following details: Частота (Frequency) '120s', Инструмент для создания (Creation tool) 'mbuffer', сущность (Entity) 'devp/1set', Пулл (Pool) 'for\_repl', Хост (Host) '10.144.3.91', and several action buttons: Удалить (Delete), Редактировать (Edit), and Логи (Logs).

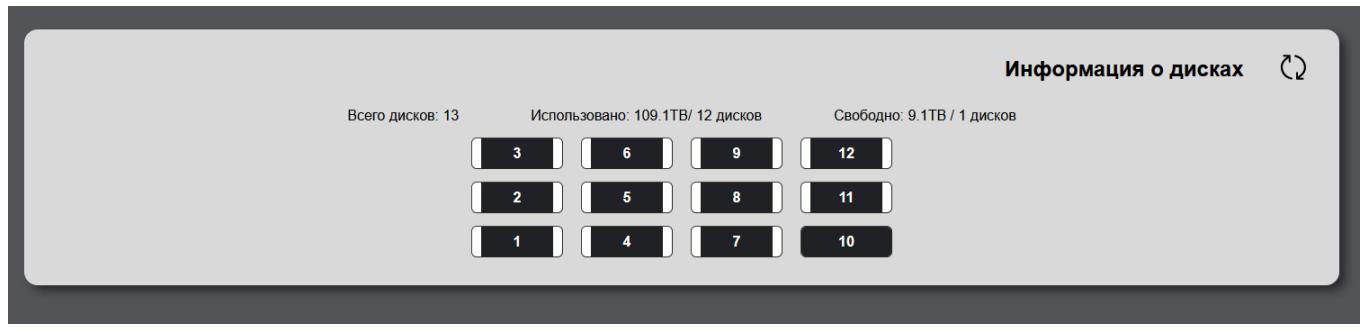
Снапшоты используются для периодического создания копий файловых систем, а реплики — для переноса набора данных из одного пула данных в другой на той же машине, или для переноса между машинами.

## 11. Замена диска

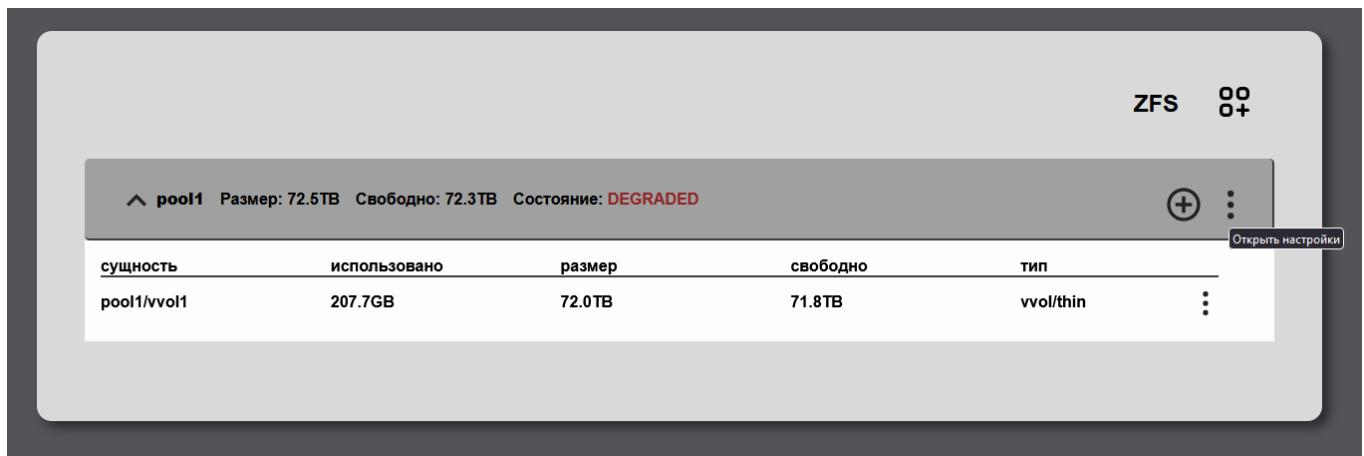
В случае если диск выходит из строя, это будет отображено в информации о дисках следующим образом:



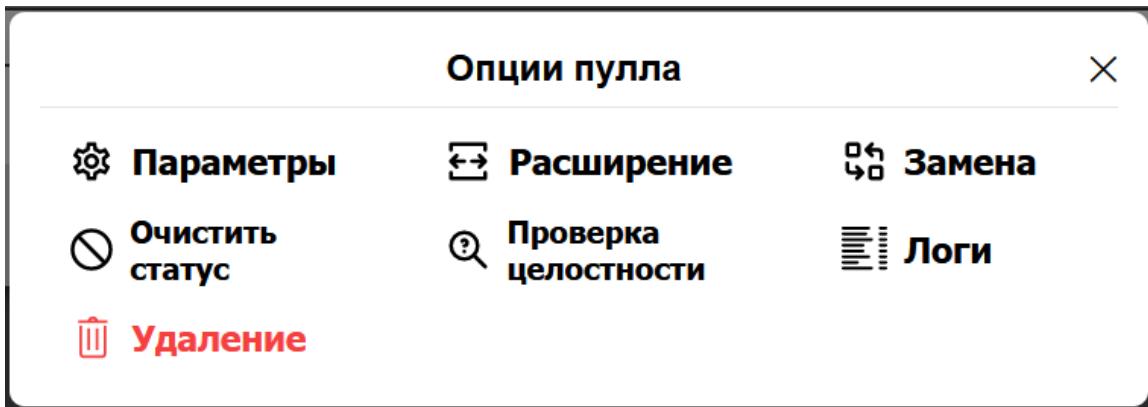
Необходимо достать поврежденный диск и заменить его новым во время работы СХД. Затем обновить информацию о дисках, после чего диск станет активным.



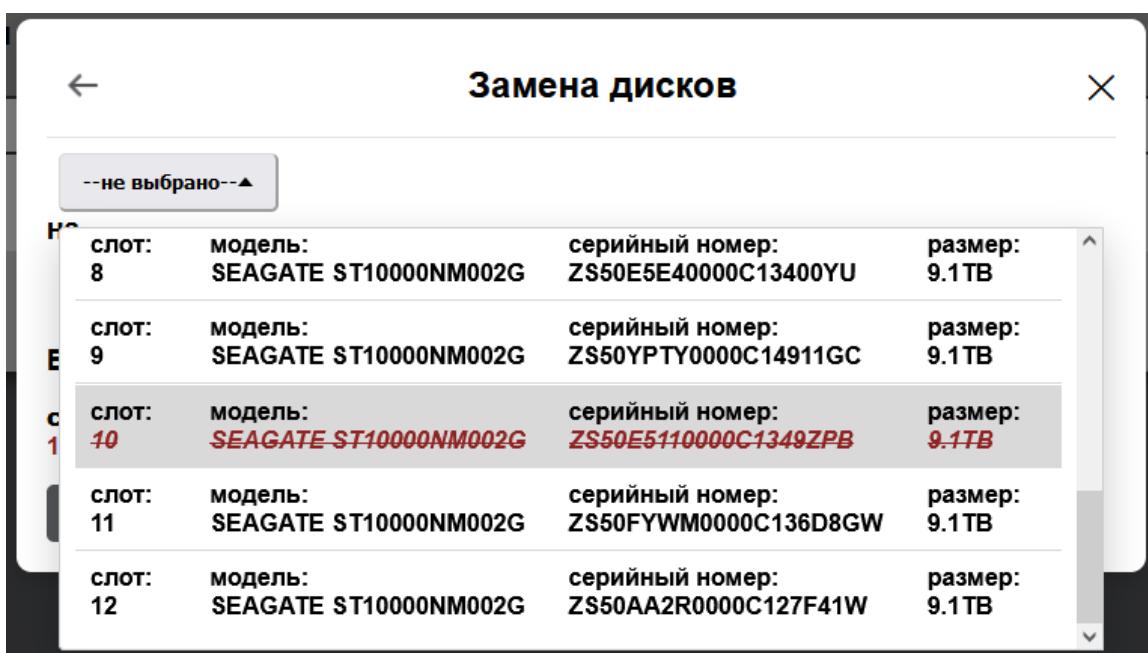
Следующим шагом нужно будет добавить новый диск в пул.



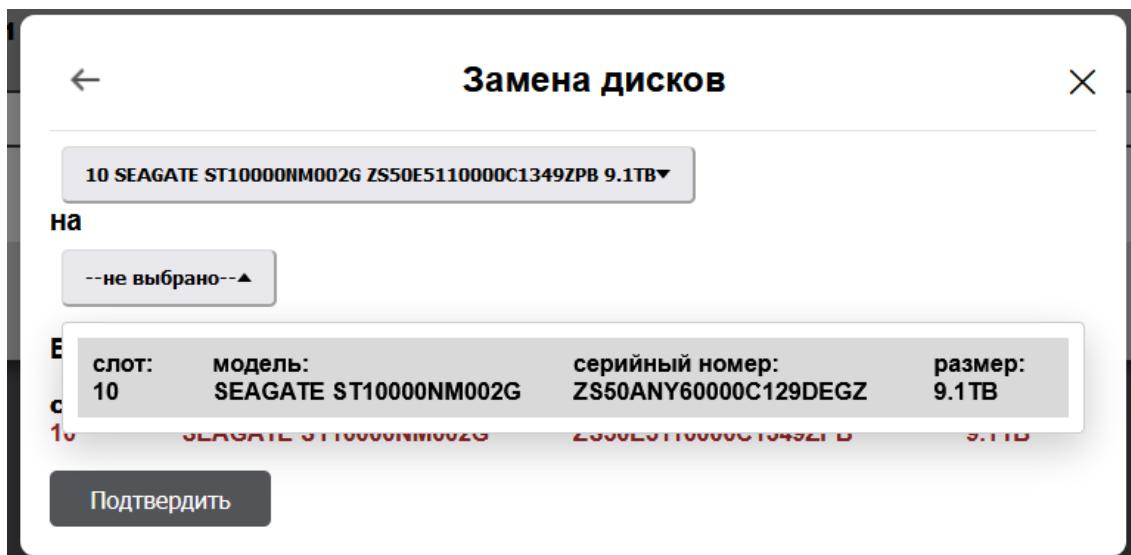
Открываем настройки пула и выбираем «Замена».



В верхнем поле выбираем вышедший из строя диск.



В нижнем поле выбираем новый диск.



Если всё сделано правильно, то через некоторое время информация о диске и пule обновится.

